

# MUDAH MENGUASAI MICROSOFT VISUAL BASIC SCRIPT

**Fadhly Permata**  
fadh325@plasa.com

## **Lisensi Dokumen:**

Copyright © 2007 Fadhly Permata

Seluruh dokumen dari **fadh.4t.com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarakan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (non-profit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin tertulis terlebih dahulu dari **fadh.4t.com**

---

## TIPE DATA VBSCRIPT

### 3.1. Apa itu Tipe Data VBScript?



VBScript hanya memiliki satu tipe data yaitu **Variant**. **Variant** adalah jenis tipe data spesial yang dapat memiliki isi dari berbagai jenis informasi yang berbeda-beda, tergantung dengan bagaimana Anda menggunakannya. Karena **Variant** merupakan satu-satunya tipe data pada VBScript, maka semua nilai kembalian (*return-value*) dari fungsi-fungsi pun akan memiliki tipe data **Variant**.

Secara sederhana, **Variant** dapat berisi baik jenis informasi numerik maupun jenis informasi string. **Variant** akan memiliki jenis informasi numerik bila Anda mengisinya dengan informasi numerik dan akan memiliki jenis informasi string jika Anda mengisinya dengan informasi string. Itu berarti, jika Anda bekerja dengan data yang tampak seperti angka, VBScript akan berasumsi dan bekerja berdasarkan angka-angka. Jika Anda bekerja dengan data string, VBScript akan memperlakukannya sebagai string. Tentu saja Anda dapat memperlakukan angka sebagai tipe data string dengan cara menggunakan karakter tanda kutip (" ").

### 3.2. Subtipe Variant

Disamping angka dan string, **Variant** dapat membedakan jenis informasi yang lebih spesifik dari sebuah jenis informasi angka. Sebagai contoh, Anda dapat memiliki informasi yang menampilkan tanggal dan waktu (Date/Time). Ketika digunakan dengan selain Date/Time, hasilnya tetap akan memiliki sifat Date/Time. Tentu saja, Anda juga dapat menggunakan berbagai jarak (*range*) jenis informasi, dari jenis informasi Boolean sampai yang terbesar floating-point numbers. Berikut ini perbedaan kategori informasi yang dapat digunakan **Variant** dan biasa disebut dengan subtipe. Anda dapat meletakkan tipe data yang Anda inginkan pada sebuah **Variant**, maka **Variant** akan memperlakukannya sesuai dengan nilainya.

Tabel berikut menampilkan subtipe yang dapat dimiliki oleh **Variant**.

Subtipe	Deskripsi
<b>Empty</b>	<b>Variant</b> yang belum di-inisialisasi. Valuenya adalah 0 untuk variabel numerik dan zero-length string ("") untuk variabel string.
<b>Null</b>	<b>Variant</b> yang <i>dengan sengaja</i> memiliki data tidak sah (invalid).
<b>Boolean</b>	Berisi nilai <b>True</b> dan <b>False</b> saja.
<b>Byte</b>	Berisi nilai integer dengan nilai jangkauan (range) dari 0 s/d 255
<b>Integer</b>	Berisi nilai integer dengan nilai jangkauan -32,768 s/d 32,767.
<b>Currency</b>	-922,337,203,685,477.5808 s/d 922,337,203,685,477.5807.
<b>Long</b>	Berisi nilai integer dengan nilai jangkauan -2,147,438,648 s/d 2,147,483,647.
<b>Single</b>	Memiliki ketepatan tunggal ( <i>single-precision</i> ), floating-point dengan nilai jangkauan -3.402823E38 s/d -1.401298E-45 untuk nilai negatif; 1.401298E-45 s/d 3.402823E38 untuk nilai positif.
<b>Double</b>	Memiliki lebih dari satu ketepatan ( <i>double-precision</i> ), floating-point dengan nilai jangkauan -1.79769313486232E308 s/d -4.94065645841247E-324 untuk nilai negatif; 494065645841247E-324 s/d 1.79769313486232E308 untuk nilai positif.
<b>Date/Time</b>	Memiliki nilai yang menampilkan tanggal antara 1 Januari 100 s/d 31 Desember 9999.
<b>String</b>	Memiliki panjang string yang dapat mencapai 2 milyar karakter.
<b>Object</b>	Memiliki value sebagai object.
<b>Error</b>	Memiliki value yang didapat dari nomor error.

Anda dapat menggunakan *fungsi konversi* untuk mengkonversi dari satu tipe data ke tipe data lainnya. Sebagai tambahan, fungsi **VarType** dapat digunakan untuk mengetahui tipe dari value yang ada pada **Variant**.

Copyright © 2007 Fadhly Permata